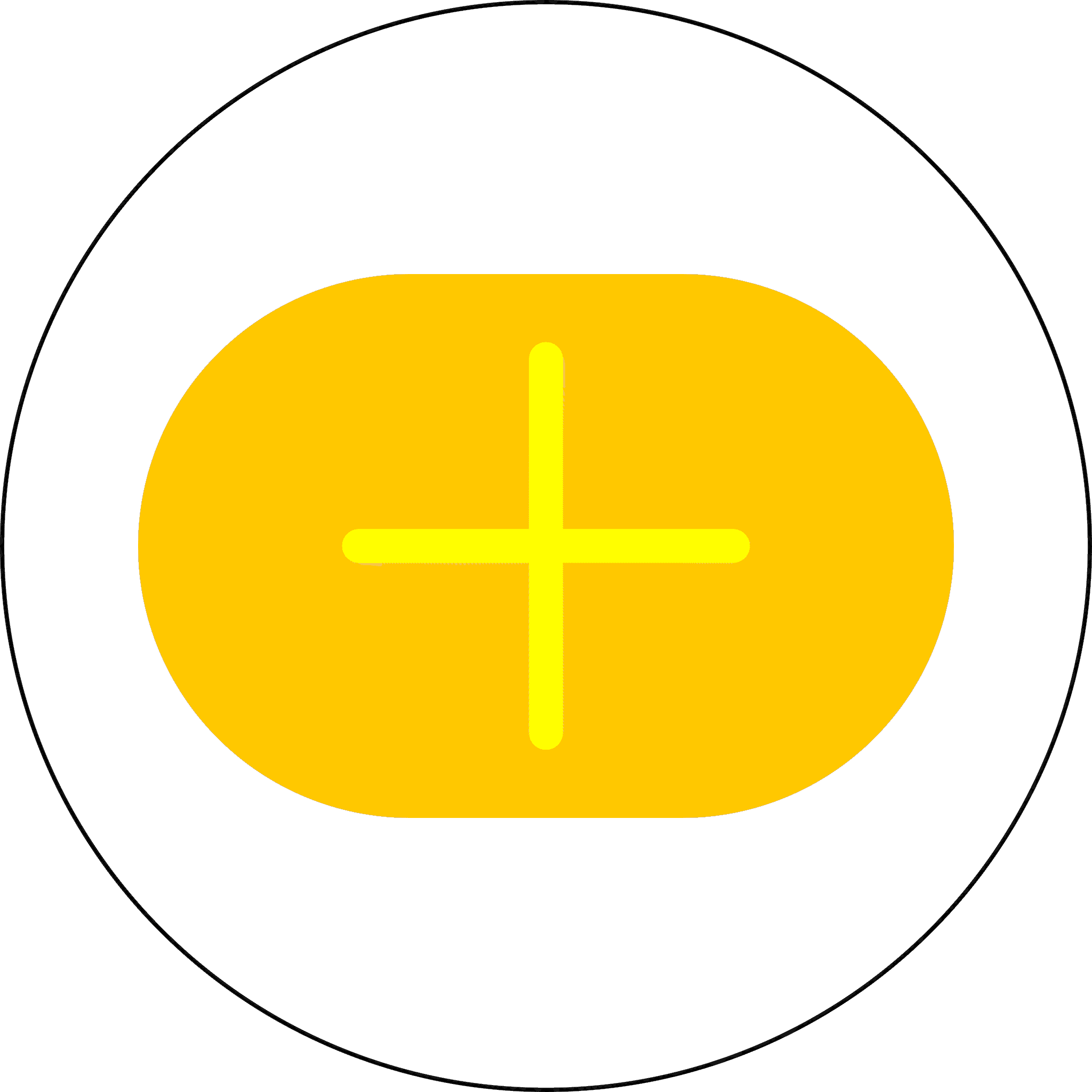
Monthly Report

February 2020

Joel Robert Justiawan 2101629672

1. Pendahuluan
   1. Profil Perusahaan
      1. Informasi Umum
         1. Perkedel Technologies
            1. Joel Robert Justiawan 2101629672
            2. Anthony Tan 2101655922
            3. Billy Husada 2101638531
      2. Sejarah
         1. Perkedel Brand
            1. Logo  
                 
               

Filosofi

Simetris 2 sumbu = Walaupun terbalik tetap dikenal sebagai Perkedel  


* + - * 1. Moto

Slogan  
*Share and Serve for Gratis, Open Source and FULL VERSION!!!*

Jelaskan

Gratis = Tanpa mengharapkan imbalan sebanyak-banyaknya. Software gratis, Hardware harga pantas

Open Source = Transparan. Sejujurnya, seadanya. Seluruh sumber kode terkait selalu tersedia se-sedianya, sesemua mungkin

FULL VERSION = Passion / Gairah. Sedetail mungkin, semua produk tidak dipotong-potong. Satu produk, satu keutuhan

* 1. Posisi dan Peran
     1. Joel Robert Justiawan = CEO, Ketua
     2. Anthony Tan = Karyawan,
     3. Billy Husada = Karyawan,

1. Laporan Kegiatan
   1. Proses Kegiatan Bisnis
      1. Design idea
         1. Ad Reward
         2. Sewa Sneaker
         3. Game, Hexagon Engine
   2. Kegiatan di Perusahaan dan Pencapaian Learning Objectives
      1. Teknikal Kompetensi
         1. Kreativitas
         2. Program game dan aplikasi
      2. Softskill Kompetensi
         1. Kerapihan
         2. Berpikir kritis
      3. Project yang dikerjakan
         1. Ad Reward, Hexagon Engine
         2. Sneaker
         3. Parlor, the family friendly shooting gallery game
   3. Penuntasan Tugas dan Penanganan Masalah
      1. 17 Feb – 22 Feb
         1. Minggu pertama
         2. daftar
         3. seminar penting
         4. mulai bisnis
         5. Desain aplikasi anti-bullying (COACH)
         6. Cari permasalahan Bullying
         7. Hexagon Engine: Bikin ulang Parlor
         8. Belajar Android Studio
      2. 23 Feb – 28 Feb
         1. COACH = Aplikasi sewa sneaker
         2. COACH = Ad Reward
         3. Presentasi mingguan  
            <https://github.com/JOELwindows7/Publishable-Starring_Codes/blob/master/EntreTrack/PrePersonal/Weekly%20Presentaion%20Progress/Week%201%20(21%20Feb%20-%2028%20Feb)/Weekly%20Progress.pptx>
      3. 29 Feb
         1. Pindah Grup
         2. (2 Maret) Gabung Perkedel (Joel & Anthony) ke Ourwear
         3. Lanjutkan ide sewa fashion
2. Kesimpulan
   1. Ini adalah minggu pertama kami. Memang tidaklah mudah untuk memikirkan ide bisnis yang pantas bagi beberapa pasaran.
   2. Perkedel Technologies bergabung ke Ourwear. Kami akan melakukan bisnis bersama dan balik panggung
   3. Sejujurnya, Sangat sulit memikirkan suatu masalah. Masalah ini terdiri dari banyak sisi dan harus dipikirkan secara kritis.
   4. Sementara, tujuan Perkedel Technologies untuk menghasilkan sesuatu bagi semua orang, sesemua mungkin, bahkan alien juga termasuk. Perkedel Technologies tidak terlalu memprioritaskan cara untuk meraih untung sebanyak-banyaknya, melainkan prioritas Perkedel adalah demi kesejahteraan semua masyarakat (*tidak seperti perusahaan lain yang hanya memikirkan keuntungan secara duit, namun rakyat tidak sejahtera*).
   5. Perkedel Technologies adalah kelas kalau diumpamakan orientasi objek, yang dapat diinstansi ke suatu kehidupan (misal Kehidupan nyata), yang berisi Alam semesta khusus yang berupa alur cerita / alur waktu / *Cinematic Universe*. Perkedel Technologies juga berisi banyak hal seperti berbagai proyek baik perangkat keras maupun perangkat lunak.
   6. Bahkan jika PT. Perkedel misalnya bangkrut, Perkedel Technologies tetap hidup, tidak akan mati, abadi. Canggih abadi.
   7. Perkedel akan mencari cara apapun untuk dapat merealisasikan proyek-proyek dengan biaya sesedikitpun segratis-gratisnya, sumber terbuka, apapun dengan alat yang *Free Libre* (gratis dan bebas).
   8. Maka dari itu, kami bergabung dengan perusahaan Ourwear dan berharap hasil apapun dari itu dapat membantu setidaknya satu atau dua hal untuk merealisasikan Perkedel Technologies.
   9. Kami juga berharap Perkedel Technologies menjadi perusahaan induk dari Ourwear
3. Lampiran
   1. GitHub (Dokumen Entre dan proyek lainnya)
      1. <https://github.com/JOELwindows7/Publishable-Starring_Codes/tree/master/EntreTrack> (Dokumen Entre)
      2. <https://github.com/Perkedel/HexagonEngine> (Hexagon Engine
   2. Google Photo
      1. <http://bit.ly/PerkedelEntreLifePhotos>
      2. <https://photos.app.goo.gl/64weYnYG314TFwf27>
   3. Saluran Social Media
      1. LBRY  
         <https://lbry.tv/@JOELwindows7:a>